**UD7 – PRÁCTICA 5 – TABLAS CON OBJETOS**

Se va a utilizar una tabla CLIENTES\_TIENDA con los datos de los clientes de una tienda. Cada uno puede tener varias tarjetas para realizar pagos, que se declararán como objetos.

1. Crea un tipo objeto llamado tarjetas que contenga los campos:

* Clase varchar2(20).
* Numero number (16).

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Crea un tipo tabla anidada llamado cartera que albergará las diferentes tarjetas de los clientes.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Crea una tabla llamada CLIENTES\_TIENDA donde podamos albergar los datos de los clientes de una tienda y las tarjetas con las que pueden realizar sus pagos. Para ello la tabla contará con los campos idCliente, nombre, apellidos, direccion, tarjetas. (Elige los tipos adecuados para cada campo “tarjetas” es de tipo cartera).

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Inserta los siguientes datos.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Obtén todos los datos de la tabla y visualiza los datos de forma completa.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente